

EDUCATION PROJECT 2 BOBIROUPOLI KINDERGARTEN

Design : Cube Concept Ltd.



General view of the reception area with a huge couch that dominates in the space

The initial idea for the design of the kindergarten was to create a space for kids that will inspire their imagination and creativity. The aim was to create hidden corners that are waiting to be discovered by the kids and incorporate them into their game. The whole space was designed as part of a game, a game itself. Strong colors were used to enhance this idea and flowing shapes were used to create separations and space utilities. The main entry from the street is located on the narrow side of the linear plan and therefore the ground floor was divided into four sections each serving a different utility. On the first section as you enter the kindergarten, designers designed a reception with a huge couch that dominates in the space and an information desk with all the storage that it needs behind it. The couch was designed on two levels so that both the parent and the kids can use it. The second section works as a space in between the world of adults and the kids. A vertical structure encloses this space in both ends, and works like a gate. A very strong red was used to indicate the separation from all the

other utilities. In here older kids can draw, make jigsaws and play board games. Pass this one, there is a themed game area where the kids can play imagination games using the built in structures like the miniature kitchen, the grocery shop, the doll house, the bank, the carpenter's work space and the Indian tent. There is enough free space in front of these structures for the kids to play or sit, depending on the activity. The fourth section that is located on the back of the space, the area is dedicated on the intense activities. The floor is covered with a 40mm thick mattress and this is where the kids can jump, fall and go crazy. The walls around that area are formed in such a way in order to create nests from 30cm 50cm to deep where the kids can sit or lie. The first floor of the kindergarten covers half the area of the ground and has been designed to accommodate all the hygiene facilities as well as a more isolated room where the kids can develop activities like theatrical and musical games, or in order to separate the kids according to age when the kindergarten is full. Text by Cube Concept Ltd.

Design : Cube Concept Ltd. **Design team :** Aria Lironi, Charis Markodimitrakis **Client :** Bobiroupoli S.A.
Location : Geronimaki Str., Heraklion, Crete, Greece **Built area :** 180m² **Completion :** July 2012 **Finishing materials :** PVC gypsum, Wood gypsum **Photographer :** Pantelis Mathioudakis **Editorial designer :** Choi Jungsuck **Editor :** Kim Jayoung

Cube Concept Ltd. : Cube Concept architectural office was created in 2004 by Aria Lironi, architect and was later extended by collaborating with Charis Markodimitrakis, architect as well and Nikos Gryllos who is in charge of marketing and communication management. Its aim is to offer architectural services of high design as well as construction cost management. Cube Concept's portfolio includes a wide range of building types like residential, commercial buildings, hotels, towers and international competitions. By continually manning the firm's staff with young and enthusiastic people, and by creating new partnerships around the world, cube concept has managed to offer its services outside the boundaries of Greece.



A strong red in library/board game room was used to indicate the separation from the other utilities



The reception area was decorated tastefully with the Lego block shaped storage and information desk in organic shapes



The vertical structure with organic form of curve exists like a gate

이 유치원 디자인의 초기 아이디어는 아이들의 상상력과 창의력을 키워줄 수 있는 공간을 만들어 내는 것이었다. 이를 위해 이곳에는 아이들이 숨바꼭질 할 수 있고 게임에도 활용할 수 있는 숨겨진 구석 공간들이 마련됐으며, 전반적인 공간이 게임의 일부이자 게임 그 자체로 디자인됐다. 이러한 아이디어를 강조하기 위해 공간에는 강렬한 색상이 적용됐고, 공간을 구획하고 활용도를 높이기 위해 흐르는 듯한 곡선의 형태가 사용됐다. 도로 쪽으로 나 있는 주 출입구는 기다란 평면의 좁은 쪽에 배치되어 있으며, 1층은 서로 다른 용도를 지닌 네 구역으로 구획됐다. 유치원에 들어서 처음 맞게 되는 구역에는 공간 전체를 압도하는 거대한 소파와 필요한 물품들을 보관할 수 있도록 뒤쪽에 사물함이 설치된 안내 데스크가 있으며, 소파는 부모와 아이들 모두 이용할 수 있도록 이중 높이로 디자인됐다. 두 번째 영역은 어른들과 아이들의 세계 사이에 존재하는 공간이다. 양쪽 끝에서 이 공간을 감싸고 있는 수직 구조체는 마치 대문처럼 작용하고, 다른 공간들과 구분되는 영역임을 나타내기 위해 강렬한 빨간색이 사용됐다. 이곳에서 큰 아이들은 그림을 그리거나 퍼즐을 맞추고, 보드 게임도 할 수 있다. 이곳을 지나면 테마가 있는 놀이 영역이 나오는데, 아이들은 소형 부엌이나 채소 가게, 인형의 집, 은행, 목수의 공방, 인디언 텐트와 같은 빌트인 구조물들을 활용하여 이곳에서 가상의 게임을 즐길 수 있다. 또한, 구조물 앞쪽에는 충분한 자유 공간이 마련되어 있어 아이들이 각자의 활동에 따라 놀이를 즐기거나 앉아서 쉴 수

있도록 했다. 공간의 맨 뒤쪽에 배치된 네 번째 영역은 강도 높은 활동을 위해 계획된 곳이다. 바닥에는 40mm 두께의 매트리스가 깔려 있어 아이들이 뛰어놀 수 있게 했으며, 벽면에는 30cm에서 50cm 깊이의 안락한 벤치를 만들어 아이들이 앉거나 누워있을 수 있다. 2층 공간은 1층의 절반에 해당하는 면적을 차지하고 있는데, 이곳은 독립적인 방뿐만 아니라 모든 위생 설비를 수용한다. 이 독립된 방에서 아이들은 연극이나 음악 게임과 같은 다양한 활동을 할 수도 있고, 유치원이 아이들로 가득할 때 나이에 따라 아이들을 나누는 데도 활용된다. 글 : 큐브 콘셉트

큐브 콘셉트 : 큐브 콘셉트 건축사무소는 건축가 아리아 리로니가 2004년에 설립한 회사로, 건축가인 카리스 마르코디미트라키스와 마케팅 및 통신 관리를 담당하는 니코스 그릴로스가 합류하면서 그 규모가 커졌다. 이들이 지향하는 바는 공사비 관리뿐만 아니라 고품격의 설계를 수반한 건축 서비스를 제공하는 것이며, 큐브 콘셉트의 포트폴리오는 주택과 상업 건물, 호텔, 타워와 같은 다양한 범주의 빌딩 유형과 국제 현상 설계안들을 포함한다. 그들은 젊고 패기 넘치는 직원들과 함께 세계 곳곳에 새로운 동업자들을 만들어 나감으로써 그리스를 넘어서 세계적으로 활동하고 있다.



Gaming area where kids can play imagination games using the built in structures



The space covered with a 40mm thick mattress is dedicated on the intense activities



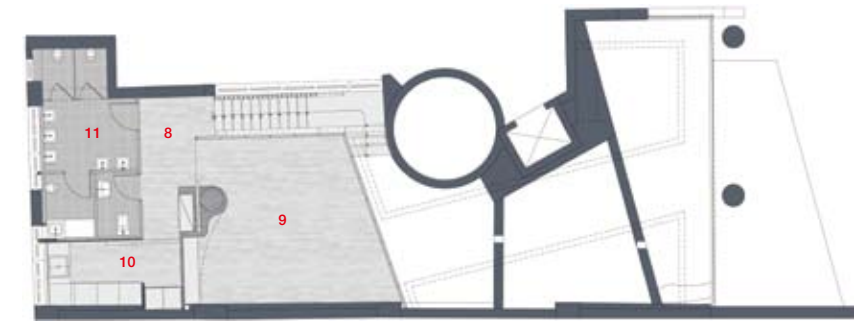
Vibrant colors throughout the spaces stimulate the imagination of kids



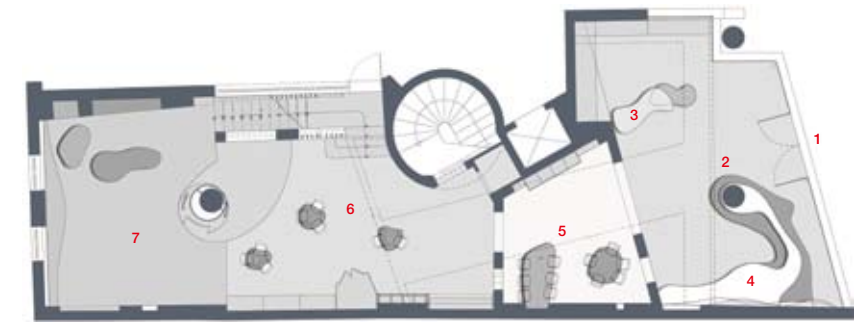
SECTION



Stylized cloud and tree images on the backlit walls



1ST FLOOR PLAN



GROUND FLOOR PLAN

- 1 MAIN ENTRY
- 2 RECEPTION AREA
- 3 INFORMATION DESK
- 4 COUCH
- 5 BOARD GAMES / LIBRARY
- 6 FREE PLAY AREA
- 7 INTENSE GAME AREA
- 8 CORRIDOR
- 9 KIDS ROOM
- 10 TOILETS
- 11 KITCHEN



Stair case



The walls of toilet were splashed with tiles in blue and orange colors



Exterior view from the street